Modulo 1: **Conceptos básicos de programación y HTML**

Título del Laboratorio: Creando tu Primera Página Web Interactiva

Duración: 2 horas

Objetivos del Laboratorio:

* 1. *Comprender los conceptos básicos de programación: Variables, condicionales, bucles, funciones.*
  2. *Entender los fundamentos de HTML: Estructura básica, etiquetas comunes.*
  3. *Aplicar conocimientos de HTML y programación para crear una página web.*
  4. *Familiarizarse con un entorno de desarrollo integrado (IDE)*

Materiales Necesarios:

1. *Computadora con acceso a internet.*
2. *Entorno de desarrollo integrado (IDE): Recomendado Visual Studio Code o cualquier otro de preferencia.*
3. *Documentación y recursos de referencia: Manuales y tutoriales en línea.*
4. *Ejemplos de código proporcionados durante el curso (carpeta archivos de ayuda).*

Ayudas

1. *Guía de instalación del IDE.*
2. *Ejemplos de código básico: Variables, condicionales, bucles, funciones en JavaScript; etiquetas y estructura básica en HTML.*
3. *Manual de uso del IDE.*
4. *Hoja de referencia rápida: Sintaxis básica y comandos útiles de HTML y JavaScript.*

Estructura del Laboratorio:

Introducción (15 minutos):

*- Presentación del laboratorio y objetivos.*

*- Explicación del proyecto a desarrollar.*

Desarrollo (70 minutos):

*- Paso 1: Instalación del IDE (si no está previamente instalado).*

*- Paso 2: Configuración del entorno y familiarización con el IDE.*

- Paso 3: Creación de una nueva página web:

*- HTML: Estructura básica del documento (`<html>`, `<head>`, `<body>`).*

*- JavaScript: Programación básica para interacción.*

*- CSS (opcional): Estilización básica.*

Revisión y Ajustes (20 minutos):

*- Revisión del código con el instructor o compañeros.*

*- Pruebas de la página web y corrección de errores.*

Conclusión (10 minutos)

*- Presentación de los resultados.*

*- Retroalimentación del instructor y discusión de mejoras.*